

Προτεινόμενες Ενδεικτικές Εργασίες στα Γραφικά Υπολογιστών

A/A	Θέμα
1	Ανάπτυξη CGI Video Effects στο περιβάλλον After Effects
2	Ανάπτυξη Augmented Reality Android Game στο περιβάλλον Unity
3	Ανάπτυξη Augmented Reality Location Based Services Android App στο περιβάλλον Unity
4	Ανάπτυξη 3D μοντέλου στο περιβάλλον 3Ds Max
5	Ανάπτυξη 3D μοντέλου στο περιβάλλον Maya 3D
6	Ανάπτυξη 3D Animation στο περιβάλλον Blender
7	Ανάπτυξη 3D διαδραστικής ιστοσελίδας με HTML5 και Threejs
8	Ανάπτυξη 2D Game στο περιβάλλον Unity
9	Ανάπτυξη 2D Game στο περιβάλλον Construct 2
10	Ανάπτυξη 2D Game με HTML5

ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΕΙΣ

- 1) Η ανάληψη εργασίας είναι προαιρετική και λαμβάνει 30% του συνολικού βαθμού του μαθήματος
- 2) Οι εργασίες μπορούν να είναι ατομικές ή ομαδικές (έως 3 άτομα), με ανάλογο βαθμό δυσκολίας
- 3) Κάθε εργασία θα περιλαμβάνει δημόσια παρουσίαση στα πλαίσια του μαθήματος και σε χρόνο που θα καθοριστεί
- 4) Για διευκρινήσεις – οδηγίες επικοινωνήστε με τον διδάσκοντα στο kdemertz@fmenr.duth.gr